

大国の対立は極限状態! 世界大戦へ...

独裁国家の核実験や弾道ミサイルの開発、
大陸国の海洋進出など
現代に於ける紛争を彷彿とさせる
世界規模の争いを舞台にした



最新の世界情勢を基に描かれる緊迫したシナリオ! 収録シナリオの一部紹介

- 第五次CT戦争・IR核施設掃討戦
- 第五次CT戦争・IE国侵襲戦
- CT激化・EL攻防戦
- CT新秩序・孤立したIE国
- 第二次CS戦争勃発・ミサイル発射施設を爆破せよ
- 第二次CS戦争勃発・太陽の矢
- 第二次CS戦争勃発・剣作戦
- 第二次CS戦争勃発・終焉の刻
- 第二次CS戦争勃発・獄炎のCS半島
- OK防衛戦・MY島海戦
- OK防衛戦・NH陥落前夜
- OK防衛戦・YB決戦
- 大R国復活への野望・南OS奪還作戦
- 大R国復活への野望・CS地方DZ制圧
- 大R国復活への野望・UA国危機
- 第三次世界大戦勃発・YU大戦
- 第三次世界大戦勃発・CT大戦争
- 第三次世界大戦勃発・C国R国AS侵攻

チュートリアル機能



シリーズ未経験者でも安心の機能。ゲームの流れに沿って、実際にプレイを行えば学べるチュートリアルを用意。シリーズを経験したことがなくても、チュートリアルに合わせてゲームを進行することが可能。

700種類を超える兵器が登場!



戦闘機「F-22ラプター」に加え、新たにズムウォルト級ミサイル駆逐艦や戦車「アルマータ-T14」などの次世代を担う最新ステルス兵器が続々登場。
新兵器22体を加えた最新兵器からマニアックな兵器まで700種類以上の兵器達が戦場を駆る!

ご使用前にNintendo Switch本体の☆(設定)→「サポート」にある「安全に使用するために」を必ずお読みください。

プレイモード	TV	ドック	携帯
プレイ人数	1	1	1

株式会社システムソフト・ベータ

住 居 〒810-0801 福岡市博多区中洲5丁目1-22 5F

WEB <http://ss-beta.co.jp/>
お問い合わせ support@ss-beta.co.jp

www.cero.gr.jp

©2021 Systemsoft beta, Inc.

本品には知的財産権を保護するセキュリティが組み込まれています。任天堂の許諾がない設置やソフトウェアの使用により、本品やNintendo Switch本体の起動やオンライン接続ができなくなる可能性があります。本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および貸借は禁止されています。Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。 Licensed by Nintendo

ASSEMBLED IN JAPAN HAC-P-AXSSA(JPN) TSA-HAC-AXSSA-JPN



現代大戦略2020

揺れる世界秩序! 大国の野望と世界大戦



大国の対立は極限状態! 国威を賭けた戦いはやがて 世界大戦へ...

最新の世界情勢を基に描かれる緊迫の収録シナリオ!

人類史上最大の戦争となった**第二次世界大戦後の世界**。
勝利国を中心として作られた国連機関も大国の**パワーゲーム**により、世界は東西に分かれ**第三次世界大戦の危機**にさらされ、**新興国の資源を巡る戦い**も勃発した。
各国の国家戦略が色濃く反映された世界は戦慄の**パワーゲーム**に巻き込まれた……。
本作では、「もし独裁国家の弾道ミサイルが発射されたら?」「もし巨大大陸国が遠洋の島嶼を占領したら?」など現実となってもおかしくない国際情勢をモチーフにした**緊迫のシナリオ**を**39本**ご堪能いただけます。



初心者でも安心!
チュートリアル機能

シリーズ未経験者でも安心。ゲームの流れに沿って実際にプレイを行いながら学べるチュートリアルを用意。シリーズを経験したことがなくても、チュートリアルに合わせてゲームを進めることが可能。

実在の地形を忠実に再現した、 彩のあるビジュアルマップ

ヴィジュアルマップによって、鮮明で彩のある戦闘マップを表現! **戦闘シナリオは3Dグラフィックス**により描かれ、「現代大戦略」シリーズ**最高峰の臨場感**を実現。



世界の紛争へ軍事介入

プレイヤーは現代の傭兵「民間軍事会社(PMC)」の司令官として、**世界中の依頼をこなし各地域の紛争に介入**。

依頼で得られた報酬を使用し、拠点の強化や兵器の購入や研究、士官の雇用を行い**自分だけの軍隊として強化**することができます!



約700種類に及ぶ兵器が登場!

戦闘機「F-22ラプター」に加え、新たにズムウォルト級ミサイル駆逐艦や戦車「**アルマータ-T14**」などの次世代を担う最新ステルス兵器が続々新登場。
新兵器22体を加えた**最新兵器**からマニアクな兵器まで**700種類以上の兵器**達が戦場を駆る!

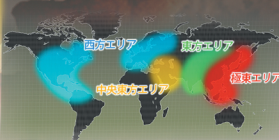


前線を支える士官達

士官にはそれぞれ兵器への適正やスキルを持ち合わせており、**配属した部隊に依りて戦力を大幅に上昇させることも可能**。
戦闘によって経験をつみレベルアップすることがあり、戦場で更なる活躍が望める。



緊迫の収録シナリオ!



東方エリア

- KS戦争・IN国・PK国核攻撃の応酬

西方エリア

- A国分裂東西戦争・ネオコンVSリベラル
- A国分裂東西戦争・中西部の戦い
- A国分裂東西戦争・決着の時
- 第三次世界大戦勃発・YU大戦

中央東方エリア

- CT新秩序・孤立したIE国
- CT新秩序・R海海戦
- 第五次CT戦争・IE国侵攻戦
- 第五次CT戦争・IR核施設掃討戦
- CT激化・EL攻防戦
- 大R国復活への野望・南OS奪還作戦
- 大R国復活への野望・CS地方DZ制圧
- 大R国復活への野望・UA国危機
- 大R国復活への野望・B海艦隊を殲滅せよ
- 第三次世界大戦勃発・CT大戦争

極東エリア

- 資源戦争・SK諸島攻防戦
- 資源戦争・激突! 東CN海海戦
- OK防衛戦・MY島海戦
- OK防衛戦・NH陥落前夜
- OK防衛戦・YB決戦
- 二つのC国・CT国海峡海戦
- 二つのC国・CT国炎上

- T島緊迫・T島奪還作戦
- T島緊迫・TU防衛戦
- J国K国激突!・J国海戦
- J国K国激突!・SO占領
- J国K国全面対峙・新J海海戦
- J国K国全面対峙・北部K州防衛戦
- J国K国全面対峙・SN県防衛戦

- 第二次CS戦争勃発・ミサイル発射施設を爆破せよ
- 第二次CS戦争勃発・太陽の矢
- 第二次CS戦争勃発・剣号作戦
- 第二次CS戦争勃発・終焉の刻
- 第二次CS戦争勃発・獄炎のCS半島
- 崩壊! INK国・C国、K国に侵攻
- 崩壊! INK国・半島解放
- 半島の夜明け・NK国制裁電撃戦
- 半島の夜明け・体制維持派を殲滅せよ
- 第三次世界大戦勃発・C国R国AS侵攻



ゲームの流れ

ゲームの進行は、基地の運営を行う「**拠点パート**」と戦闘を行う「**SLGパート**」に分けられる。基本的な進行は右の図のように、「**拠点パート**」と「**SLGパート**」を繰り返して、部隊の強化を行いながらプレイヤーの元によせられる援軍の依頼を達成していく。

ゲーム開始



チュートリアル



拠点パート



SLGパート

